

Kompetencje cyfrowe

Kandydat na studia w Politechnice Łódzkiej powinien posiadać podstawowe kompetencje cyfrowe, które pozwolą na przejście procesu rekrutacyjnego oraz ułatwią kształcenie na wybranym kierunku studiów.

Kluczowe umiejętności niezbędne przy procesie rekrutacji:

1. Podstawowa obsługa komputera i systemów operacyjnych

- Znajomość jednego z systemów operacyjnych (Windows, macOS, Linux, Android, iOS).
- Umiejętność skorzystania z urządzeń peryferyjnych (drukarka w celu przygotowania wydruk podania, skaner w celu zeskanowania zdjęcia lub wymaganych dokumentów, aparat – zrobienie zdjęcia dokumentów).

Osoba, która nie posiada odpowiednich narzędzi do wykonania wyżej wymienionych czynności, może skorzystać ze sprzętu Uczelni na potrzeby podejścia do procesu rekrutacyjnego.

2. Umiejętność korzystania z Internetu

- Wyszukiwanie i weryfikacja informacji ze szczególnym naciskiem na informacje umieszczone na stronie rekrutacji Politechniki Łódzkiej: <https://rekrutacja.p.lodz.pl/>
- Obsługa przeglądarek internetowych (np. Chroma, Firefox, Safari) w celu aplikowania na Politechnikę Łódzką.
- Znajomość podstaw cyberbezpieczeństwa (silne hasła, phishing, ochrona danych) w celu ochrony przed zagrożeniami w sieci, które mogą prowadzić do kradzieży danych, utraty dostępu do kont czy nawet oszustw finansowych.

3. Obsługa pakietu biurowego

- Edytory tekstu (np. Microsoft Word, Google Docs, Libre Office Writer).
- Arkusze kalkulacyjne (Excel, Google Sheets, Libre Office Calc).
- Tworzenie prezentacji (PowerPoint, Canva, LibreOffice Impress).

4. Komunikacja online

- Korzystanie z poczty e-mail (tworzenie wiadomości, załączniki, organizacja skrzynki).
- Obsługa komunikatorów (np. Microsoft Teams).
- Etykieta komunikacji online (np. <https://www.gov.pl/web/baza-wiedzy/netykieta-czyli-savoir-vivre-w-internecie>).

5. Podstawy e-learningu

- Korzystanie z platform edukacyjnych i sprawdzanie wiedzy na odległość (np. Moodle).
- Przesyłanie i odbieranie zadań online.
- Korzystanie z narzędzi do wideokonferencji (np. KlikMeeting, MS Teams).
- Umiejętność korzystania z mikrofonu i kamery podczas połączeń on-line.

6. Podstawy edycji grafiki i multimediiów (opcjonalnie)

- Obsługa prostych programów graficznych (np. Canva, GIMP, resizepixel.com).
- Umiejętność tworzenia prostych materiałów wizualnych i wideo.

Szczegółowe wymagania dla Kandydatów na poszczególne kierunki wynikają z programów studiów.